

ÁLVARO CAMPO

Mi Currículum

Un poco de historia...

Hola, mi nombre es Álvaro Campo. Soy un Homo sapiens género masculino, nacido en el año 1976 según el calendario gregoriano, en las coordenadas 42°51'N 2°40'O.

Me encanta el arte, el dibujo, la caligrafía, la física y la filosofía barata de barra de bar. También me gustan las cosas claras y directas, que no simples.

Soy delineante industrial de formación académica, y de hecho trabajé unos años como tal, pero mi pasión era el diseño, así que comencé a aprender por mi cuenta hasta que pude convertirlo en profesión:

He trabajado en...

Nurun *Actualmente desde Mayo de 2015 a noviembre de 2015.*
Como UX.

Diga33! *Abril de 2014 a noviembre de 2014.*
Como director de arte.

Niquelchrome *Mayo de 2012 a noviembre de 2013.*
Como director de arte.

Enia Publicidad *Marzo de 2004 a marzo de 2012.*
Como diseñador gráfico y creativo.

He estudiado...

VR design immersive *En UXERSCHOOL, 2018.*
Comprendiendo todas las fases del desarrollo de un proyecto de VR/AR, desde la investigación a la optimización, centrado en el usuario.

Artes digitales y diseño de experiencias *En el IED, 2016.*
Interacción, Arduinos, processing, VR, Instalaciones y una buena carga de base conceptual y artística.

Máster de Usabilidad y Experiencia de Usuario *En KSchool, 2014/15*
UX, investigación, ideación, profesionales de primera línea como profesores, y acordarse de los usuarios de vez en cuando :)

Algo de formación extra

Curso de desarrollo de video juegos de 30 horas UNITY 3D
(cursado en CICE-Madrid)

Curso de 21 horas JQUERY
(cursado en CICE-Madrid)

Curso de 25 horas de REAL FLOW 5
(cursado en CICE-Madrid)

Curso de 25 horas de iluminación avanzada con V-Ray 1.5
(cursado en CICE-Madrid)

Curso de 200 horas de catia, 2d, 3d, superficies, sólidos

De un vistazo



Arte y diseño



UX



Friki
experimentador



Cacharrear
código

Muchas gracias por su atención