

ÁLVARO CAMPO

# Mi Currículum

*Un poco de historia...*

Hola, mi nombre es Álvaro Campo. Soy un Homo sapiens género masculino, nacido en el año 1976 según el calendario gregoriano, en las coordenadas 42°51'N 2°40'O.

Me encanta el arte, el dibujo, la caligrafía, la física y la filosofía barata de barra de bar. También me gustan las cosas claras y directas, que no simples.

Soy delineante industrial de formación académica, y de hecho trabajé unos años como tal, pero mi pasión era el diseño, así que comencé a aprender por mi cuenta hasta que pude convertirlo en profesión:

## He trabajado en...

**Visyon** *Actualmente, desde Junio de 2018.*  
Diseñador XR (Realidad Virtual, Realidad Aumentada, mixta...).

**Nurun/Wysiwyg** *Mayo de 2015 a Junio de 2018.*  
Como UX.

**Diga33!** *Abril de 2014 a noviembre de 2014.*  
Como director de arte.

**Niquelchrome** *Mayo de 2012 a noviembre de 2013.*  
Como director de arte.

**Enia Publicidad** *Marzo de 2004 a marzo de 2012.*  
Como diseñador gráfico y creativo.

## He estudiado...

**Artes digitales y diseño de experiencias** *En el IED, 2016.*  
Interacción, Arduinos, processing, VR, Instalaciones y una buena carga de base conceptual y artística.

**Máster de Usabilidad y Experiencia de Usuario** *En KSchool, 2014/15*  
UX, investigación, ideación, profesionales de primera línea como profesores, y acordarse de los usuarios de vez en cuando :)

## Algo de formación extra

**Curso de desarrollo de video juegos de 30 horas UNITY 3D**  
(cursado en CICE-Madrid)

**Curso de 21 horas JQUERY**  
(cursado en CICE-Madrid)

**Curso de 25 horas de REAL FLOW 5**  
(cursado en CICE-Madrid)

**Curso de 25 horas de iluminación avanzada con V-Ray 1.5**  
(cursado en CICE-Madrid)

**Curso de 200 horas de catia, 2d, 3d, superficies, sólidos**

## De un vistazo



Arte y diseño



UX



Frikri  
experimentador



Cacharrear  
código

Muchas gracias por su atención